

**ESTADO DE FLUJOS DE EFECTIVO CONSOLIDADO**

**GOBIERNO CONSTITUCIONAL DEL ESTADO DE CHIAPAS  
PODER LEGISLATIVO  
ESTADO DE FLUJOS DE EFECTIVO CONSOLIDADO  
DEL 1 DE ENERO AL 30 DE JUNIO DE 2018  
( Pesos )**

CONCEPTO	JUN 2018	DIC 2017
<b>Flujos de Efectivo de las Actividades de Operación</b>		
<b>Origen</b>	<b>239 420 031</b>	<b>514 872 705</b>
Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas	238 840 551	514 507 770
Otros Orígenes de Operación	579 480	364 935
<b>Aplicación</b>	<b>224 705 075</b>	<b>508 051 027</b>
Servicios Personales	135 177 941	336 440 283
Materiales y Suministros	24 427 880	39 585 542
Servicios Generales	57 357 303	108 610 424
Subsidios y Subvenciones	0	16 231 105
Ayudas Sociales	289 890	1 527 090
Otras Aplicaciones de Operación	7 452 061	5 656 583
<b>Flujos Netos de Efectivo por Actividades de Operación</b>	<b>14 714 956</b>	<b>6 821 678</b>
<b>Flujos de Efectivo de las Actividades de Inversión</b>		
<b>Origen</b>	<b>15 339 005</b>	<b>53 436 533</b>
Bienes Muebles	0	14 251 341
Otros Orígenes de Inversión	15 339 005	39 185 192
<b>Aplicación</b>	<b>10 699 819</b>	<b>50 078 183</b>
Bienes Muebles	562 530	1 127 063
Otras Aplicaciones de Inversión	10 137 289	48 951 120
<b>Flujos Netos de Efectivo por Actividades de Inversión</b>	<b>4 639 186</b>	<b>3 358 350</b>
<b>Flujos de Efectivo de las Actividades de Financiamiento</b>		
<b>Origen</b>	<b>1 680 616</b>	<b>9 805 365</b>
Otros Orígenes de Financiamiento	1 680 616	9 805 365
<b>Aplicación</b>	<b>9 508 263</b>	<b>1 767 239</b>
Otras Aplicaciones de Financiamiento	9 508 263	1 767 239
<b>Flujos Netos de Efectivo por Actividades de Financiamiento</b>	<b>( 7 827 647 )</b>	<b>8 038 126</b>
<b>Incremento/Disminución Neta en el Efectivo y Equivalentes al Efectivo</b>	<b>11 526 495</b>	<b>18 218 154</b>
<b>Efectivo y Equivalentes al Efectivo al Inicio del Ejercicio</b>	<b>48 468 489</b>	<b>30 250 335</b>
<b>Efectivo y Equivalentes al Efectivo al Final del Ejercicio</b>	<b>59 994 984</b>	<b>48 468 489</b>

Fuente: Secretaría de Hacienda.